

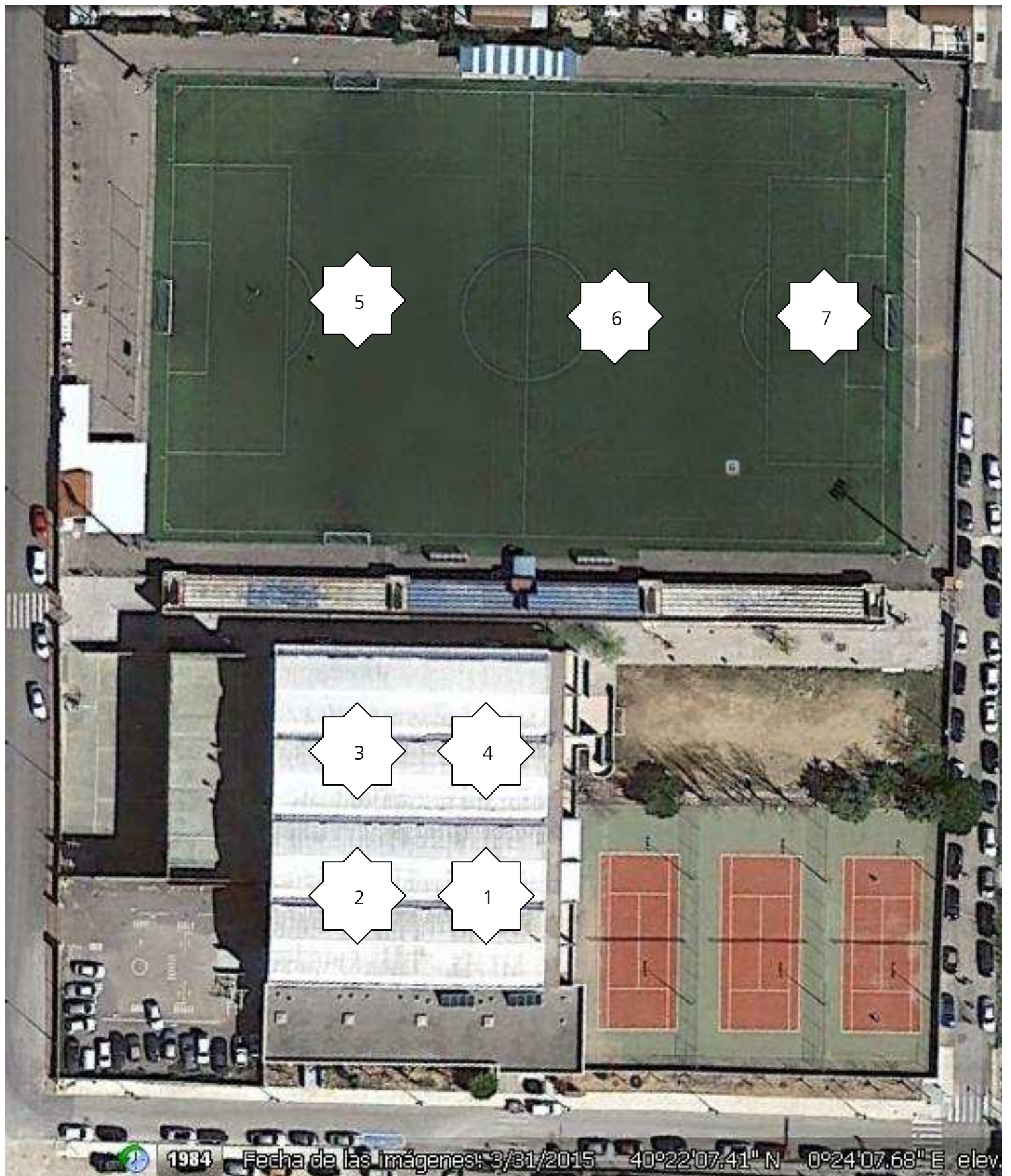
ENCUENTROS MULTIDEPORTIVOS BAIX MAESTRAT

JOCS ESPORTIUS DE LA COMUNITAT VALENCIANA

DOSSIER ORGANIZATIVO DEL EVENTO



LOCALIZACIÓN DE LAS ÁREAS DE JUEGO



ACTIVIDADES POR ÁREAS DE JUEGO

ÁREA 1. BADMINTON

Los integrantes de cada grupo, por parejas, se enfrentan contra otra pareja del grupo rival en esta área

Líneas de campo orientativas señaladas con conos y cinta

Unas 2 - 3 parejas jugando simultáneamente

Cada punto cambio de la pareja que pierde. Es decir, cada vez que el volante toque el suelo, la pareja de ese campo sale a la fila de espera, y de esa fila entra a jugar la primera pareja que estaba esperando su turno

Caso de observar que los participantes no pueden desarrollar con seguridad o de forma divertida la actividad, se pasa a realizar pases de volante con la raqueta un compañero frente a otro

ÁREA 2. CIRCUITO AGILIDAD

Se dispondrá un recorrido con obstáculos

Cada participante de cada grupo, uno a uno alternativamente uno de cada grupo, recorrerán todos los obstáculos, cronometrando su tiempo

Si da tiempo antes de la rotación de área, todos repetirán para ver si pueden rebajar su propio tiempo

ÁREA 3. HOCKEY

En un medio campo de baloncesto, jugando en sentido transversal al campo se disputará un partido 3x3 o 4x4 de jockey

Cada 5 minutos cambiar el equipo completo

Importante vigilar los golpes con el stick, para evitar daños

Caso de observar que los participantes no pueden desarrollar con seguridad o de forma divertida la actividad, se pasa a realizar un circuito de habilidad, donde se cronometra uno a uno cada participante (alternando uno de cada grupo) al realizar un recorrido conduciendo con el stick, la pelota, a lo largo de un recorrido de conos y terminando con un lanzamiento a portería, recoge la pelota y la pasa a la fila

Si da tiempo antes de la rotación de área, todos repetirán para ver si pueden rebajar su propio tiempo

ÁREA 4. BALONCESTO

En medio campo (1 canasta) partido 3x3 o 4x4 de baloncesto

Cada 5 minutos cambiar el equipo completo

Caso de observar que los participantes no pueden desarrollar con seguridad o de forma divertida la actividad, se pasa a realizar un concurso de tiro. Cada grupo se coloca en fila detrás de un cono (a igual distancia que el del rival ya distancia que todos los miembros lleguen a canasta), los dos primeros con balón, van lanzando a canasta, recogen el balón y lo pasan a la fila, al primer compañero sin balón y se ponen al final de la fila

Gana el que mete antes 5 y se cambia de sitio el cono

ÁREA 5. FÚTBOL

En el campo de fútbol transversal partido de 8x8

Cada 5 minutos ir haciendo cambios sacando a todos los que están en espera

Caso de observar que los participantes no pueden desarrollar con seguridad o de forma divertida la actividad, se pasa a realizar un circuito de habilidad, donde se cronometra uno a uno cada participante (alternando uno de cada grupo) al realizar un recorrido conduciendo el balón con el pie, a lo largo de un recorrido de conos y terminando con un lanzamiento a portería, recoge la pelota y la pasa a la fila

ÁREA 6. ATLETISMO LANZAMIENTOS

En un cuarto de campo de fútbol en sentido transversal

Concursos de lanzamiento de disco y/o jabalina uno a uno por turnos alternativos de miembros de cada grupo

El monitor pone una prenda del lanzador en el lugar donde caiga el disco o jabalina para marcar la distancia y a la próximo lanzamiento que le toque, intente superar su marca

ÁREA 7. ATLETISMO CARRERAS

En un cuarto de campo de fútbol en sentido transversal

Distancia a recorrer marcada con conos, que debe ajustarse a las posibilidades de los participantes

Por turnos alternativos de miembros de cada grupo uno a uno, salen y se les cronometra, para ver si consiguen rebajar el tiempo en el siguiente turno

Si da tiempo antes de la rotación de área, pueden hacer más carreras poniendo pequeños obstáculos (vallas amarillas pequeñas)

ORGANIZACIÓN GENERAL

El objetivo final, es que los chicos/as que participen pasen una agradable y activa mañana de convivencia con otros participantes de otras poblaciones a través del deporte
Cabe evitar en todo momento una finalidad competitiva

Pese a los soportes que la organización pueda proveer, los monitores de cada grupo deben:

- Procurar agilizar al máximo posible la realización de la actividad en cada área
- Pueden introducir, las modificaciones oportunas que entiendan convenientes para generar la mayor participación posible de los miembros de sus grupos
- Tener controlados en todo momento a todos los miembros de su grupo
- Supervisar que los chavales realicen correctamente la actividad y si se precisa harán de árbitro
- Realizar cuando corresponda la rotación de áreas
- Incentivar el buen entendimiento, cordialidad y fair play entre participantes
- Avisar al organizador de cualquier incidencia (Tino 686513729)

Cada 25 minutos cambio de área de juego. Con lo que la duración de la actividad debe estar sobre los 20 minutos, más 5 minutos de cambio de área y explicación de la actividad a los participantes

No todos los grupos pasarán por todas las áreas, y a alguno le tocará repetir alguna. No pasa nada, se trata de que jueguen y convivan

Previsión horarios de rotación de áreas

9.00 – 9.25 – 9.50 – 10.15 – 10.40 – 11.05 – 11.30 – 11.55 – 12.20 – 12.45 – 13.10

Hay más horas de rotación que áreas, porque habrá grupos que empiecen y terminen más pronto y otros más tarde según las rutas de bus

PREVISIÓN PARTICIPACIÓN POR POBLACIONES

BENJAMINES

Vinaròs blanco con 10

Vinaròs rojo con 15

Benicarló azul con

Benicarló verde con

Càlig con 13

Peñíscola con 4

Sant Rafael del Riu con 9

Santa Magdalena con 7

PREBENJAMINES

Vinaròs marrón con 15

Vinaròs amarillo con 14

Benicarló morado con

Benicarló naranja con

Càlig con 15

Peñíscola con 7

Sant Rafael del Riu con 7

Alcalà de Xivert con 6

Dado que los participantes de cada población irán llegando a diferentes horas y tendrán que marchar a diferentes horas, se irán cambiando los emparejamientos de grupos.

Los grupos de las poblaciones con menos de 10 miembros en cada categoría se fusionarán con otros en las mismas circunstancias para completar, si bien estos grupos se irán rehaciendo en función de las horas de llegada y salida de cada uno.

Cabe pues estar atentos a las adaptaciones que durante el mismo desarrollo de la jornada, se introduzcan, para poder seguir adelante.

RUTAS DE AUTOBUSES

BUS 55 PLAZAS.

Ida:

- 8.30h carga en polideportivo, Avd. del Cantábrico de Vinaròs
- 9h descarga en polideportivo de Peñíscola
- 9.20h carga en parada bus Plaza Constitución de Benicarló
- 9.40h descarga en polideportivo de Peñíscola
- 10.05h carga en piscina municipal de Càlig
- 10.30h descarga en polideportivo de Peñíscola

Regreso:

- 12.30h carga en polideportivo de Peñíscola a los participantes de Vinaròs
- 13h descarga en polideportivo, Avd. del Cantábrico de Vinaròs
- 13.30h carga en polideportivo de Peñíscola a los participantes de Benicarló
- 13.50h descarga en parada bus Plaza Constitución de Benicarló
- 14.10h carga en polideportivo de Peñíscola a los participantes de Càlig
- 14.35h descarga en piscina municipal de Càlig

BUS 30 PLAZAS

Ida:

- 8.25h carga en gasolinera repsol de Alcalà de Xivert
- 8.40h carga en gasolinera Cepsa de Santa Magdalena
- 9h descarga en polideportivo de Peñíscola
- 9.45h carga gasolinera repsol de Sant Rafael del Riu
- 10.30h descarga en polideportivo de Peñíscola

Regreso:

- 12.30h carga en polideportivo de Peñíscola a los participantes de Santa Magdalena y Alcalá de Xivert
- 12.50h descarga en gasolinera Cepsa de Santa Magdalena
- 13.05h descarga en gasolinera repsol de Alcalà de Xivert
- 13.35h carga en polideportivo de Peñíscola a los participantes de y Sant Rafael del Riu
- 14.20h descarga gasolinera repsol de Sant Rafael del Riu

PREVISIÓN DE ROTACIÓN DE GRUPOS



CUADROS AZULES SON DE CATEGORÍA BENJAMÍN



CUADROS MORADOS SON DE CATEGORÍA PREBENJAMÍN

	Área 1	Área 2	Área 3	Área 4	Área 5	Área 6	Área 7
9.00h	Peñís + Sta Magd. Vinaròs blanco	Peñís + A. Xivert Vinaròs amarillo					
9.25h		Peñís + Sta Magd. Vinaròs rojo	Peñís + A. Xivert Vinaròs marrón				
9.50h	Vinaròs rojo Benicarló azul	Vinaròs blanco Benicarló verde	Vinaròs amarillo Benicarló morado	Vinaròs marrón Benicarló naranja			
10.15h	Peñís + A. Xivert Benicarló morado		Peñís + Sta Magd. Benicarló verde	Vinaròs blanco Benicarló azul	Vinaròs amarillo Benicarló naranja		
10.40h	Benicarló verde Càlig benjamín	Benicarló morado Càlig prebenjamín		Peñís + Sta Magd. S. Rafael Rio benja	Vinaròs blanco Vinaròs rojo	Peñís + A. Xivert S. Rafael Rio prebenj	Vinaròs marrón Vinaròs amarillo
11.05h	Vinaròs marrón S. Rafael Rio prebenj		Vinaròs rojo Càlig benjamín	Vinaròs amarillo Càlig prebenjamín	Peñís + Sta Magd. Benicarló azul	Vinaròs blanco S. Rafael Rio benja	Peñís + A. Xivert Benicarló naranja
11.30h	Vinaròs rojo S. Rafael Rio benja	Vinaròs amarillo S. Rafael Rio prebenj	Benicarló morado Benicarló naranja		Peñís + A. Xivert Càlig prebenjamín	Peñís + Sta Magd. Càlig benjamín	Benicarló azul Benicarló verde
11.55h		Peñís + A. Xivert Benicarló naranja	Benicarló azul S. Rafael Rio benja	Vinaròs rojo Benicarló verde	Benicarló morado S. Rafael Rio prebenj	Vinaròs marrón Càlig prebenjamín	Vinaròs blanco Càlig benjamín
12.20h	Benicarló naranja Càlig prebenjamín	Benicarló azul Càlig benjamín		Peñíscola prebeja S. Rafael Rio prebenj	Benicarló verde S. Rafael Rio benja		
12.45h						Benicarló verde Benicarló azul	Benicarló naranja S. Rafael Rio prebenj
13.10h			S. Rafael Rio prebenj Càlig prebenjamín	S. Rafael Rio benja Càlig benjamín			